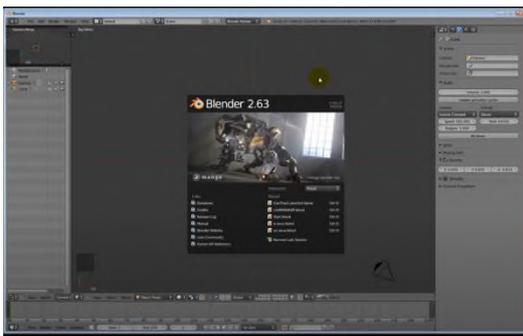


Создание простого объекта в Blender 3D



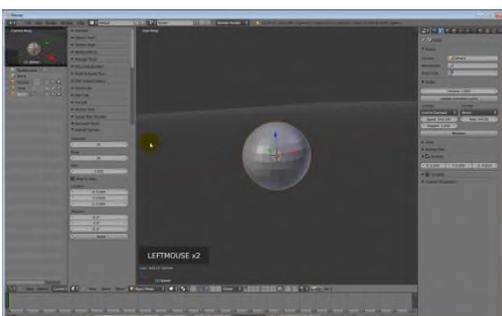
Начинаем с запуска программы



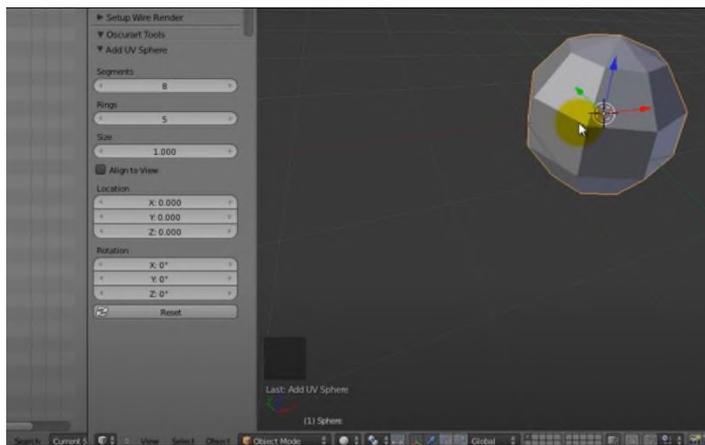
Используя горячие клавиши shift +A вызываем меню и выбираем - создать сферу



Открываем полку инструментов и изменяем сферу



Редактируем количество сегментов и колец по своему усмотрению



Нажимаем клавишу T и закрываем полку инструментов

Наш объект готов

